



หลักสูตรสองภาษา ไทย-จีน

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขานวัตกรรมการจัดการ

วิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา
มหาวิทยาลัยราชภัฏอันดับ1



แขนงนวัตกรรมการจัดการการท่องเที่ยวและบริการ
แขนงนวัตกรรมการจัดการอีสปอร์ตและธุรกิจเกม
แขนงวิชานวัตกรรมการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขานวัตกรรมการจัดการ (หลักสูตรสองภาษาไทย-จีน)

ปรัชญาของหลักสูตร

มุ่งผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ มีความเป็นผู้นำทางด้านวิชาการ สามารถปฏิบัติงานด้านธุรกิจ โดยใช้นวัตกรรมจัดการได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งเป็นการเพิ่มศักยภาพทางการแข่งขันทางธุรกิจในยุคโลกาภิวัตน์โดยเพียบพร้อมไปด้วยคุณธรรมและจริยธรรม

ความสำคัญของหลักสูตร

เนื่องมาจากความเป็นโลกาภิวัตน์ที่เชื่อมโยงกันทั่วโลก ประกอบกับการพัฒนาที่เปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็วส่งผลให้วิถีชีวิตของคนและการดำเนินการทางธุรกิจในปัจจุบันได้ปรับเปลี่ยนรูปแบบไปจากเดิมมาก ซึ่งปัจจุบันเทคโนโลยีต่าง ๆ ได้เข้ามามีบทบาท และเป็นหัวใจสำคัญในการเสริมศักยภาพภาพและสร้างความได้เปรียบในการประกอบธุรกิจหลักสูตรได้เน้นให้บัณฑิตมีความรู้ ทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ เรียนรู้จากกรณีศึกษาในสถานประกอบการเรียนรู้จากผู้เชี่ยวชาญและ ผู้ที่มีประสบการณ์ในวิชาชีพ ซึ่งจะส่งผลให้บัณฑิตของหลักสูตร เป็นทรัพยากรบุคคลทางด้านนวัตกรรมจัดการ ซึ่งเป็นกำลังและเป็นที่ต้องการของประเทศชาติเป็นอย่างยิ่ง อีกทั้งมุ่งพัฒนานักศึกษาให้เป็นบุคลากรที่มีคุณภาพและเป็นมืออาชีพหลักสูตรมีเนื้อหาครอบคลุม ความรู้ทางด้านนวัตกรรมจัดการทั้งทฤษฎี และปฏิบัติ มีโอกาสทัศนศึกษานอกสถานที่ทั้งในประเทศและต่างประเทศ



วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ความสามารถในการสร้างสรรค์นวัตกรรมและทักษะที่จำเป็น พร้อมที่จะนำไปประยุกต์ใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

1. เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ความสามารถในระบบการลงทุนที่มีความหลากหลาย
2. เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีจิตสำนึกในจรรยาบรรณแห่งวิชาชีพ ทั้งเพียบพร้อมไปด้วย คุณธรรม และจริยธรรม มุ่งมั่นในการสร้างความเจริญให้แก่องค์กร และมีความรับผิดชอบต่อหน้าที่ และสังคม
3. เพื่อส่งเสริมการศึกษา การพัฒนา และการวิจัยทางด้านนวัตกรรมการจัดการท่องเที่ยว และบริการ นวัตกรรมจัดการอีสปอร์ตและธุรกิจเกม นวัตกรรมจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อก่อให้เกิดประโยชน์ต่อสภาพเศรษฐกิจ สังคม และประเทศชาติ มีความรับผิดชอบต่อสังคมบนพื้นฐาน คุณธรรม จริยธรรม และจรรยาบรรณวิชาชีพ



โครงสร้างหลักสูตร

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต

หมวดวิชาเฉพาะ

1. วิชาแกน

2. วิชาเฉพาะ

- วิชาบังคับ

- วิชาเลือก

3. วิชาภาษาอังกฤษสำหรับวิชาชีพ 6 หน่วยกิต

4. วิชาสหกิจศึกษา

หรือการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 7 หน่วยกิต

หมวดวิชาเลือกเสรี

94 หน่วยกิต

30 หน่วยกิต

51 หน่วยกิต

30 หน่วยกิต

21 หน่วยกิต

6 หน่วยกิต

7 หน่วยกิต

6 หน่วยกิต

วิชาแกน

สถิติและวิจัยธุรกิจ

Statistics and Business Research

นวัตกรรมจัดการ

Innovation Management

นวัตกรรมการบริหารทรัพยากรมนุษย์

Innovation Management of Human Resources

การจัดการองค์การในยุคดิจิทัล

Organizational Management in The Digital Era

เศรษฐศาสตร์เพื่อนวัตกรรมทางธุรกิจ

Economics for Business Innovation

การจัดการเชิงกลยุทธ์

Strategic Management

หลักการบัญชี

Principles of Accounting

การตลาดยุคดิจิทัล

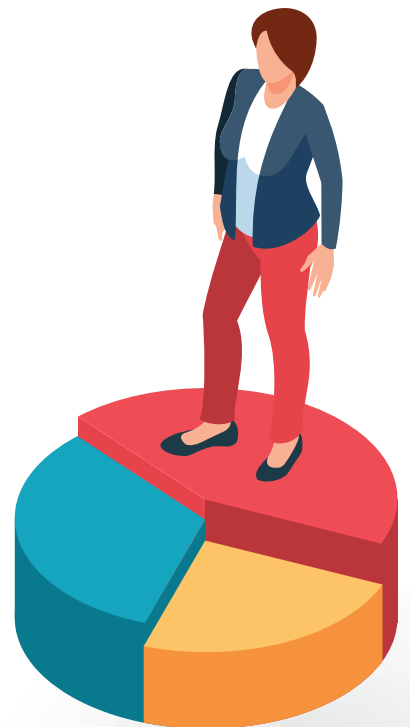
Digital Marketing

นวัตกรรมทางการเงิน

Financial Innovation

กฎหมายและจริยธรรมทางธุรกิจ

Business Ethics and Law



วิชาเฉพาะ

แขนงวิชานวัตกรรมการจัดการการท่องเที่ยวและบริการ

นวัตกรรมการจัดการการท่องเที่ยว

Innovation Management for Tourism

นวัตกรรมการจัดการธุรกิจบริการ

Innovation Management for the Service Industry

เศรษฐศาสตร์เพื่อการท่องเที่ยวและบริการ

Economics for Tourism and Service

นวัตกรรมและการสื่อสารข้ามวัฒนธรรมเพื่องานบริการ

Innovation and Cross-culture Communication for Services

นวัตกรรมการจัดการทรัพยากรมนุษย์ในอุตสาหกรรมท่องเที่ยวและบริการ

Innovation Management for Human Resource in Tourism and Service Industry

ดิจิทัลสำหรับอุตสาหกรรมท่องเที่ยวและบริการ

Digital for Tourism and Service Industry

นวัตกรรมการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชนเพื่อการท่องเที่ยวและบริการ

Innovation Management for Logistics and Supply Chain in Tourism and Service

นวัตกรรมการจัดการธุรกิจที่พักและบริการอาหาร

Lodging and Food Service Business Innovation

การจัดการการตลาดยุคดิจิทัลสำหรับการท่องเที่ยวและบริการ

Digital Age Marketing for Tourism and Hospitality Business

กลยุทธ์สำหรับการจัดการการท่องเที่ยวและบริการ

Tourism and Hospitality Strategies



วิชาเฉพาะ

แขนงวิชานวัตกรรมการจัดการอีสปอร์ตและธุรกิจเกม

การวิเคราะห์และกลยุทธ์เกม

Game Analysis and Strategic

การจัดการสิ่งอำนวยความสะดวกและอุปกรณ์อีสปอร์ต

eSports Facility and Equipment Management

อีสปอร์ตกับการออกแบบvisual

eSports And Visual Design

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอีสปอร์ต

Introduction to eSports

ธุรกิจเกมและกีฬาอีสปอร์ต

Game and eSports Business

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการจัดอีเวนท์

Introduction to Event Management

จิตวิทยาสำหรับธุรกิจเกมและอีสปอร์ต

Psychology for Game and eSports Business

การตลาดดิจิทัลสำหรับธุรกิจเกมและอีสปอร์ต

Digital Marketing for Game and eSports Business

การฝึกนักกีฬาอีสปอร์ต

Principle of eSports Coaching

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบกราฟิก

Introduction to Graphic Design



วิชาเฉพาะ

แขนงวิชานวัตกรรมการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับธุรกิจในยุคดิจิทัล

Introduction to Business in the Digital Era

นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับธุรกิจ

Innovation and Digital Technology for Business

หลักการเขียนโปรแกรมพื้นฐานสำหรับธุรกิจในยุคดิจิทัล

Programming Fundamentals for Business in the Digital Era

การจัดการฐานข้อมูลและคลังข้อมูล

Database Management and Data Warehouse

โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม

Data Structures and Algorithms

การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศสมัยใหม่

Modern Information System Analysis and Design

กระบวนการธุรกิจและการวางแผนทรัพยากรองค์กร

Business Process and Enterprise Resource Planning

การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงธุรกิจและระบบธุรกิจอัจฉริยะเบื้องต้น

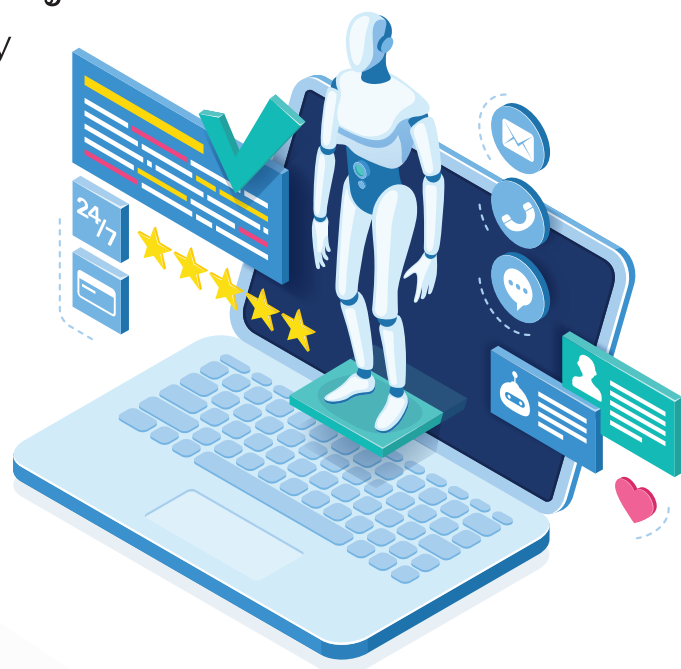
Introduction to Business Analytics and Business Intelligence

เหมืองข้อมูล และเทคโนโลยีข้อมูลขนาดใหญ่

Data Mining and Big Data Technology

การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

Data Communication and Networks



คุณสมบัติผู้สมัคร

1. สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ตามหลักสูตรกระทรวงศึกษาธิการหรือเทียบเท่า และมหาวิทยาลัยพิจารณาแล้วเห็นสมควรเข้ารับการศึกษ
2. คุณสมบัติอื่นๆให้เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทาว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2561

อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

แขนงวิชานวัตกรรมการจัดการการท่องเที่ยวและบริการ

1. ผู้ประกอบการ / ผู้บริหารธุรกิจด้านการท่องเที่ยวและบริการ
2. ผู้ประกอบการ / ผู้บริหารธุรกิจด้านที่พักแรมสมัยใหม่
3. บัณฑิตสามารถใช้วิชาความรู้ความสามารถที่ได้รับเพื่อประกอบอาชีพภาครัฐและเอกชนได้ดังนี้
 - เจ้าหน้าที่ในธุรกิจนำเที่ยว
 - เจ้าหน้าที่ในธุรกิจบริการที่พักแรม
 - เจ้าหน้าที่ในธุรกิจบริการร้านอาหารและเครื่องดื่ม
 - นักวิชาการด้านการท่องเที่ยวและบริการ
 - นักวิชาการด้านการท่องเที่ยวและบริการในหน่วยราชการและรัฐวิสาหกิจ
 - นักวางแผนด้านการท่องเที่ยวและบริการ
 - นักพัฒนาการส่งเสริมด้านการท่องเที่ยวและบริการ
 - นักออกแบบธุรกิจนำเที่ยว
 - เจ้าหน้าที่ประสานงาน / เจ้าหน้าที่ประชาสัมพันธ์ทางการท่องเที่ยวและบริการ
 - อาชีพด้านธุรกิจการจัดการประชุม สัมมนา นิทรรศการและการท่องเที่ยวเพื่อเป็นรางวัลธุรกิจไมซ์
 - อาชีพในธุรกิจจ้ดนำเที่ยวและการเดินทาง (Tour and Travel Business) เช่น มัคคุเทศก์ในธุรกิจท่องเที่ยวในประเทศและต่างประเทศ (Domestic & Inbound) นักการตลาดการท่องเที่ยวและธุรกิจบริการ
 - อาชีพด้านธุรกิจอาหาร ภัตตาคารและงานจัดเลี้ยง เช่น ผู้ปฏิบัติงาน ผู้จัดการร้านอาหาร



อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

แขนงวิชานวัตกรรมการจัดการอีสปอร์ตและธุรกิจเกม

บัณฑิตที่จบการศึกษาตามหลักสูตรสามารถประกอบอาชีพ ในแขนงที่ต้องการ
ผู้บริหารที่มีภาวะผู้นำ การบริหารจัดการระดับสูง เช่น

1. อาชีพนักการตลาดอีสปอร์ต
2. อาชีพเฉพาะทางเกี่ยวกับอีสปอร์ต อาทิ นักจิตวิทยา ผู้ฝึกสอน ตัวแทนนักกีฬา นักพากษ์ ผู้ถ่ายทอดสด
3. อาชีพผู้บริหารสโมสรอีสปอร์ต
4. อาชีพผู้จัดการแข่งขันอีสปอร์ต
5. ผู้จัดการจำหน่าย ผู้ประกอบการ ให้บริการเกมและผลิตภัณฑ์จากอีสปอร์ต
6. อื่นๆ อาทิ นักวิทยาศาสตร์กีฬาอีสปอร์ต ผู้ฝึกสอน

แขนงวิชานวัตกรรมการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล

1. ผู้ประกอบการด้านดิจิทัล
2. ผู้ประกอบการธุรกิจสมัยใหม่ในยุคดิจิทัล
3. บัณฑิตสามารถใช้วิชาความรู้ความสามารถที่ได้รับเพื่อประกอบอาชีพภาครัฐและเอกชนได้ดังนี้

- นักออกแบบและพัฒนาดิจิทัลคอลเลกชัน
- นักออกแบบและพัฒนาสื่อสารสนเทศ
- นักออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์
- นักวิเคราะห์และออกแบบระบบธุรกิจ
- ผู้พัฒนาสื่อดิจิทัลเพื่อธุรกิจ
- ผู้พัฒนาเนื้อหาดิจิทัล
- นักการตลาดดิจิทัล
- นักออกแบบและพัฒนาระบบสารสนเทศในยุคดิจิทัล
- ผู้ดูแลฐานข้อมูลดิจิทัล



DIGITAL TRANSFORMATION WORK-BASED EDUCATION THE FIRST and ONLY 21st CENTURY JOBS TREND



สามารถสำเร็จการศึกษาภายใน 3 ปี
สิทธิกู้ยืม กยศ.
มีโอกาสดูงานกับบริษัทชั้นนำ
เครือข่ายพันธมิตรที่แข็งแกร่งทั้งภาครัฐและเอกชน
ในประเทศไทยและต่างประเทศ



สมัครเรียน/สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

วิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ อาคาร 37 มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา
1 ถนน อุททองนอก วชิระ ดุสิต กรุงเทพฯ 10300
โทรศัพท์ 02-160-1182, 02-160-1183



Website: www.cim.ssru.ac.th

Facebook Page:

Bilingual วิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา